



PRESENTS

# *MJ Osaka Cup '09*



# MJ 大阪 Cup ' 09

## 《 開催日程 》

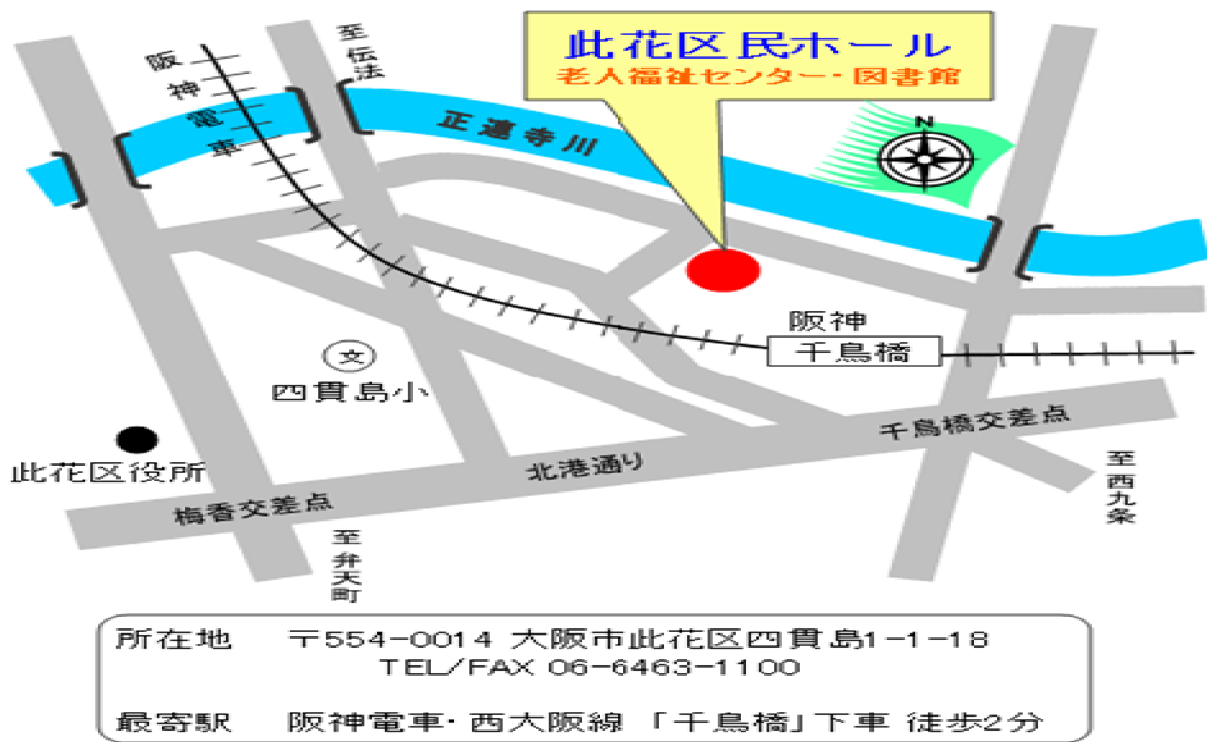
- トーナメント開催日 2006年 6月 28日 (日)
- 会場受付時間 第一部 9: 30~ 10: 30 第二部 11: 00~ 12: 30
- 開始時間 第一部 11: 00~ 第二部 13: 30~

## 《 会場 》

- 此花区民ホール 1F ホール

住所：大阪市此花区四貫島 1-1-18

電話番号：06-6463-1100



近辺に駐車場が少なくなっておりますので当日は、バス・電車にてお越しくださいますようお願いいたします。

## 《 主催・ご案内窓口 》

株式会社 エム・ジェイ・エス

TEL 06-6245-6333 / FAX: 06-6245-6334 受付時間 : 12: 00~ 21: 00

時間外はメールにてお問い合わせください。 [kmetsug@mjs-co.net](mailto:kmetsug@mjs-co.net)

担当：コメツギ まで

## エントリー・フィー

エントリーフィーには、トーナメント当日のゲーム代が含まれております。

- **ダブルス・トーナメント**  
 ￥ 5,500円（税込） / プレイヤー  
 お弁当・参加賞 付き。
- **シングルス・トーナメント**  
 ￥ 5,500円（税込） / プレイヤー  
 お弁当・参加賞 付き。

## 参加出場枠

- **ダブルス・トーナメント**  
 6月 28日（日） 112チーム（224名）

MJ大阪 Cupは一般的なフライト別の出場枠やレーティング上限を設けていません。

エントリー受付終了後、全エントリー・チームを以下の条件により順位付けいたします。その順位によってエントリーレンジが確定いたします。

- 、チーム・レーティングの合計値（小数点第二位まで）の高い順
- 、チームにおける個人レーティング（小数点第二位まで）の高い順
- 、チームによるレーティング上位のプレイヤーの 01 ゲームの個人スタッツ（小数点第二位まで）の高い順

## 参加出場資格

- **店舗**  
 リース・ロケーションおよびディーラー直営店舗かつ事前に参加登録を済ませられた店舗  
 上記の条件を満たした店舗でも、投げ放題店舗および買い取りマシンが設置されている店舗はこの限りではありません。
- **プレイヤー**  
 2009年 6月 28日の時点で満 20歳以上の方で上記の店舗よりエントリーされた方  
 未成年の方がエントリーされた場合は、無効となります。また、発覚後にお支払いされたエントリー・フィーはご返金できません。

## 参加申込手続き

参加店舗登録受付	随時	
エントリー受付開始日	2009年 5月 11日	12: 00~
キャンセル・変更受付締切日	2009年 6月 15日	19: 00まで
エントリー受付締切日	2009年 6月 16日	19: 00まで

プレイヤーエントリー用紙、トーナメントエントリー用紙はオフィシャルサイトからダウンロードしてご利用ください。

キャンセル・変更はすべて FAXにて行ってください。電話・E-mailでのキャンセル・変更は一切お受けいたしませんので予めご了承ください。また、キャンセル受付締切日以降にキャンセルをされる場合、またトーナメント当日に会場にこられなかった場合、エントリー・フィーの返却はされませんので予めご了承ください。

MJ 大阪 Cup' 09は未登録代替プレイヤーのご利用はできませんので予めご了承ください。また、エントリー受付締切日以降のプレイヤーの変更は、いかなる場合においてもお受けできませんので予めご了承ください。

#### マッチ・フォーマット

ダブルス					
	RANGE	条件順位	枠数	マッチ・フォーマット	01ゲーム
一部	A	1 ~ 16	16チーム	701- S クリケット - 701	Open in/Master out
	BB	17~ 32	16チーム	501- S クリケット - 501	Open in/Open Out
	B	33~ 64	32チーム	501- S クリケット - 501	Open in/Open Out
二部	CC	65~ 96	32チーム	501- S クリケット - 501	Open in/Open Out
	C	97~ 112	16チーム	301- S クリケット - 301	Open in/Open Out
シングルス					
二部	グランドマスター		16名	701- S クリケット - 701	Open in/Master out

すべてのエントリーは重複できませんので、予めご了承ください。

## トーナメント・フォーマット

### ダブルス

- 予選ラウンドロビン

- ◆ 01ゲームはスカッチ・ダブルス方式にて行います。

**01 - 01 - S・クリケット の順番で行います。**

### スカッチ・ダブルスとは！！

1レグ目の01ゲームをまず1対1で行います。2レグ目は1レグ目を行ってないプレイヤー同士で行います。3レグ目のS・クリケットは通常のダブルス戦通りペアで協力して行います。

- ◆ 1ブロック 4チームのラウンド・ロビン 当日の受付によっては4チーム未満になる場合がございます。
- ◆ 上位2チームが決勝ラウンド進出
- ◆ すべての試合は3ゲームの合計ポイントで勝敗を決定  
01ゲーム - 2ポイント、S・クリケット - 3ポイント（途中棄権のチームがあった場合は、不戦勝となり7ポイント獲得）
- ◆ 予選ブロックの順位は総ポイント数で勝敗を決定  
総ポイント数が同数の場合は、以下の優先順位で順位を決定
  1. 該当チーム同士の直接対決の結果
  2. 該当チーム同士の01ゲームによるプレイオフ（三つ巴の場合に限る）  
2チームを決定する場合は、2ゲームを行い1チームずつ決定

- 決勝ラウンド

- ◆ シングル・エリミネーション・トーナメント方式
- ◆ 一般的なダブルス方式（スカッチ・ダブルスではありません！！）
- ◆ すべての試合は、01-S・クリケット-01で行い、2 Out of 3 Games(2レグ先取で勝利)
- ◆ マッチ・フォーマットは予選ラウンドと同様

### シングルス

- ◆ 1ブロック 4名のラウンド・ロビン 当日の受付によっては4名未満になる場合がございます。
- ◆ Open in/ MasterOut
- ◆ 予選ラウンド・ロビンは、必ず3ゲーム行ってください。
- ◆ ポイント上位2名が決勝ラウンド進出
- ◆ すべての試合は3ゲームの合計ポイントで勝敗を決定  
01ゲーム - 2ポイント、S・クリケット - 3ポイント（途中棄権があった場合は、不戦勝となり7ポイント獲得）
- ◆ 予選ブロックの順位は総ポイント数で勝敗を決定  
総ポイント数が同数の場合の優先順位もダブルスと同様です

各レンジの予選ラウンドおよび決勝ラウンドの組み合わせは、MJSによる無作為抽選で決定し、当日発表されます。

### レーティング検証

本トーナメントではレーティング検証を実施させていただきます。

該当プレイヤーの本トーナメント・レーティングが提出レーティングより著しく違った場合は、該当プレイヤーおよびプレイヤーが所属するチームを失格とすることができるものとします。

レーティング検証の結果、失格となったプレイヤーおよび店舗関係者からの一切の異議申し立てはお受けできませんので予めご了承ください。また、その場合のエントリー・フィーの返還は一切受け付けません。

### ゲーム・ルール

#### ● 各ゲーム設定

ゲーム	301	501	701	S・クリケット
ラウンド	10R	15R	15R	15R

#### ● 01ゲーム勝利条件

- 、先攻・後攻にかかわらず、設定ラウンド内に先にフィニッシュ (ゼロにしたチーム
- 、設定ラウンドが終了した場合、点数の少ない方のチーム

#### ● S・クリケット勝利条件

- 、先攻・後攻にかかわらず、設定ラウンド内にすべてのクリケットナンバーをクローズし、かつ点数が同じかまたは高いチーム
- 、最終ラウンド終了時に点数の高いチーム
- 、設定ラウンドが終了して点数が同じだった場合、コークにより勝敗を決定します。  
コークは該当レグの先攻・後攻の順に投擲します。

#### ● コーク

- 、すべてのビット数によって決定
- 、ビット数が同数の場合、先攻・後攻を交代して再コーク
- 、ダーツが刺さったままの状態でもコーク  
ただし、先に投げたチームのダーツが、インナー・ブルの真中に刺さった場合のみ、次のチームはダーツを抜く事ができます。必ず両者でご確認ください。

#### ● その他

- 、1レグ目及び勝敗を決定する最後のレグの先攻・後攻は、すべてジャンケンコークで決定。  
それ以外のレグはすべて敗者チームが先攻。  
予選ラウンドロビン時は、01・S・クリケットを連続して敗戦したチームは3レグ目の01ゲームは先攻となります。
- 、前のプレイヤーがプレイヤー・チェンジ・ボタンを押し忘れ、次のプレイヤーが投擲をした場合、刺さっているダーツは有効としますが、刺さらなかった場合は無効となります

## トーナメントマナー

**トーナメントの円滑なる運営・進行の為、以下の行為等を禁止いたします。**

- 、 20歳未満の方のご入場
- 、 飲酒運転及び酒気帯び運転のおそれのあるにもかかわらず、自動車及び原動付自転車を使用了た方のご入場
- 、 ダーツをプレイするのに相応しくない服装でのご入場
- 、 会場内外での暴力行為及び会場内外での備品損壊
- 、 試合中あるいは応援の際の、誹謗・中傷、ヤジ・罵声
- 、 MJS及びその認定者以外の方の、トーナメント・エリアでの写真撮影及びビデオ撮影
- 、 トーナメント・エリアでの携帯電話の使用
- 、 喫煙エリア以外での喫煙、およびポイ捨て
- 、 試合中の空き台を使用した練習
- 、 提出したプレイヤーエントリー用紙の内容の虚偽申告
- 、 あらゆる試合の結果を対象にした賭博行為および、その行為への参加
- 、 その他 MJSが主観的かつ自主的に、トーナメントの調和と進行の妨げまたはその可能性があるると判断する行為

上記の禁止行為を行ったプレイヤー及び店舗は、本トーナメント失格及びご退場いただくだけでなく、将来にわたる MJS主催及び運営するすべてのイベントへの参加資格の取り消しにつながる事がございます。

## 会場内でのお願い

- 、 会場内の座席等に貴重品を置いたまま、お席を離れませんようお願い致します。トーナメント会場で発生した盗難に関しましては、MJSは一切の責任を負いかねますので予めご了承ください。
- 、 会場内で急病人が出た場合もしくは発見した場合は、直ちにお近くのスタッフまでご連絡ください。

**以上をお守りいただき楽しくプレイしてください。**